

PERFIL PROFESIONAL

MELISA BALDI

Es artista y diseñadora 3D, especializada en modelos orgánicos, desarrollo de prototipos, ingeniería 3D y post-producción para proyectos artísticos contemporáneos.

Durante 8 años se dedicó al diseño y animación de assets para videojuegos y add games basados en tecnología kinect, realidad aumentada y realidad virtual para marcas como Disney, Cartoon Network, Coca Cola, Chevrolet, entre otras.

Creó junto a Luciana Salvá la marca Bite Toys dedicada al desarrollo de "art toys" customizados para artistas, productoras y sellos de la industria musical. Fundaron el estudio creativo "Del bit al átomo" para la investigación y experimentación con tecnologías 3D en proyectos de artistas visuales contemporáneos.

Desde 2017 integra WIP3D , un espacio taller 3D maker que co-dirige junto a Mariel Lluch.

